Eivind Morland

Allsidig, med lidenskap for fortellerteknikk, interaksjon og opplæring

Skjærhalden, Hvaler · eivind.morland@gmail.com · +47 950 79 266 · botbedring.no

Skann: hele CV-en min på nett · curriculumvitae.no/eivind

PROFIL

Jeg har bodd i India i 15 år og jobbet med mye forskjellig: nettsider for kunder i Norge og utlandet på fjernarbeid, fair trade-handel, frivillig arbeid i templer og en periode som medarbeider på en vegetarrestaurant i Kathmandu. I dag leder jeg KI-bygde prosjekter: interaktive fortellinger, webapper og innhold, der jeg styrer, godkjenner og tester, og KI-verktøyene gjør selve kodingen. Har et nettverk i det indiske kreative miljøet, malere og digitale kunstnere, som kan trekkes inn i prosjekter. Liker å lage ting som faktisk blir brukt, og er ærlig om hva som virker.

ERFARING

Selvstendig: produkteier for KI-bygde prosjekter, web, spill og innhold
2025 – nå

Bot & Bedring og CRAYZGAMES, Hvaler

- Story Studio: egen motor for interaktive fortellinger. Første spill, Skatten på Sjørøverøya (312 sider), er spillbart på nett. Sherlock Holmes med tolv saker er under arbeid.
- Offline lese- og søkeapp for et arkiv på 36 000+ filer (bygget med KI, TypeScript og SolidJS).
- botbedring.no: nettsted om praktisk KI for norske lesere, 18+ artikler (Astro, Cloudflare Pages).
- jobbmatch og curriculumvitae.no: 11 000+ stillinger fra NAVs API, krav trukket ut automatisk og matchet mot profil. Gratis CV- og karriereverktøy på åpne data fra NAV, SSB og utdanning.no.
- Skrivebordsapper med Tauri og SolidJS (OBR, VaniReader).
- Skrev en hel bok sammen med Claude på sju dager, med åpen kreditering.

Medarbeider
2025

Govinda's Pure Vegetarian Restaurant, Kathmandu

- Kjøkkenhjelp og renhold: oppvask, gulv, toaletter, nedvask av kjøkken, søppel. Innkjøp og levering i byen.
- Mot slutten administrative oppgaver for restauranten.

Webdesigner og -utvikler
2011 – 2025

India (selvstendig)

- Nettsider for lokale kunder. Kundedialog, design, utvikling og drift.

Importør og forhandler av fair trade-varer
India og Norge (selvstendig)

- Innkjøp hos fair trade-organisasjoner i India, import til Norge og videresalg.

Frivillig
Templer, India

- Frivillig arbeid i templer i India.

Animasjonsinstruktør
2008 – 2009

Kulturskolen i Fredrikstad

- Kurs og verksteder i animasjon for barn og ungdom.

Lageransvarlig
2006 – 2008

Bhaktivedanta Library Services, Belgia

- Sortering, pakking og utsending av bøker.

Butikkmedarbeider
2002 – 2004

Playground, Fredrikstad

- Salg, kundeservice og montering av datamaskiner.

SIDEPROSJEKT, 20 ÅR

Srila Prabhupada Digital Archive · prabhupada.io

Digitalt arkiv med 36 000+ tekstfiler og én fast regel: ingenting omskrives, alt verifiseres mot kilden.

Markdown · arkiv · kvalitetssikring

NIVÅ

Fjernarbeid og hjemmekontor	5
Lede KI-bygde prosjekter	5
Skrive oppdrag til KI, teste resultat	5
Webdesign og publisering	4
HTML og CSS (redigere)	3
Tekst og innhold	4
Illustrasjon og animasjon	3
Bilde- og lydgenerering med KI	4
Kundedialog og leveranse	4

Egen vurdering, 1 til 5.

VERKTØY I PROSJEKTENE

Brukt i prosjektene, skrevet av KI under min ledelse. Ikke en liste over språk jeg koder i selv.

TypeScript · JavaScript · SolidJS · Svelte · Astro · HTML og CSS · Tailwind · Vite · Node.js · Python · SQLite · Tauri · Git · Cloudflare · PWA · Vitest · Playwright · Claude Code · bildegenerering · ElevenLabs

UTDANNING

Kunst og håndverk
2000 – 2002

Mølla Kunstskole, Moss

Webdesign
1999 – 2000

IT Akademiet, Moss

Tegning, form og farge
1994 – 1998

Glemmen og Risnes vgs.

Datakortet
1998

Aetat

SPRÅK OG ANNET

Norsk – Morsmål
Engelsk – Meget godt
Førerkort: klasse B

PRAKTISK ERFARING

Renhold og kjøkken · innkjøp og levering · import og salg · lager og utsending · kurs og instruksjon · montering av PC-er

VEDLEGG TIL CV · EIVIND MORLAND

Det siste året, på én side

Jeg jobber som ett menneske pluss en bot, hjemmefra, slik jeg har gjort i 15 år. Jeg styrer historie, smak og beslutninger. KI-en skriver kode og tekst, og tester det. Så sjekker jeg. Det siste året har den arbeidsformen gitt dette:

Spill: Story Studio

En egen motor for interaktive fortellinger bygget på klassikere som er falt i det fri. Historien forgreiner seg, du plukker opp ting, snakker med folk og tar valg.

- **Skatten på Sjørøverøya**: 312 sider, spillbart på nett, med N. C. Wyeths originale malerier som funn i scenene.
- **Sherlock Holmes**: tolv saker der du etterforsker selv. Bygges ut nå.
- Ti bøker til under arbeid: Dickens, Odysseen, samuraifortellinger, Captain Blood.

Nettsted og bok: Bot & Bedring

botbedring.no skriver om praktisk KI for norske lesere. 18+ artikler skrevet for ekte søk, ikke annonser.

- En hel bok, *Claude & co.*, skrevet sammen med Claude på sju dager. Åpent om hva KI gjorde og hva mennesket gjorde.
- Tilbyr opplæring i KI over skjermdeling.

Verktøy for jobbsøkere

Egne, gratis verktøy på åpne data.

- **jobbmatch**: henter 11 000+ stillinger fra NAVs API, trekker ut krav og oppgaver ordrett og matcher mot en profil.
- **curriculumvitae.no**: CV-bygger, «Hva kan du bli?»-test, lønn og budsjett (SSB, SIFO, utdanning.no). Anonym CV med QR-kode til full visning.

Arkivet, 20 år

Srila Prabhupada Digital Archive (prabhupada.io): 36 000+ tekstfiler, lese- og søkeapp som virker uten nett.

- Én regel hele veien: ingenting omskrives, alt verifiseres mot kilden. Også etter at KI kom inn i arbeidet.
- Webappen: 473 commits på to måneder.

TALL

312 sider i det første spillet	**12** Holmes-saker å løse	**473** commits på to måneder	**18+** artikler om praktisk KI
11 000+ stillinger analysert	**36 000+** arkivfiler, null omskrevet	**7 dager** fra idé til bokmanus	**~20 år** med arkivet

SLIK JOBBER JEG

- Bygg, test, forbedre. Automatiske tester spiller gjennom hele spill før noen andre gjør det.
- Alt KI lager får et papirspor: prompt, kilde og rettigheter. Vi vet hva vi eier.
- Ærlig om det som ikke virket. Det står i loggen, ikke under teppet.
- Lærer verktøyene ved å bruke dem på ekte ting, hver dag.

Alle tall fra egne prosjektlogger, oktober 2026

Prosjektene, litt nærmere

Story Studio og Skatten på Sjørøverøya

Hva: motor og verktøy for interaktive fortellinger. En bok som er falt i det fri blir kartlagt, skrevet om til spillsider med valg, og får kunst, musikk og stemmer.

Min rolle: produsent og regissør. Jeg velger bøkene, bestemmer følelsen, godkjenner kunst og tekst, og tester som spiller. Koden og prosaen skrives med KI, og alt kjøres gjennom automatiske sjekker (0 feil før noe går videre).

Status: Skatten på Sjørøverøya er spillbar på nett. Sherlock Holmes med tolv saker er bygget og utvides. Ti bøker til er i produksjon.

JavaScript · Node.js · ink · Web Audio · Playwright · Cloudflare Pages og D1 · ElevenLabs · bildegenerering · public domain-kunst

botbedring.no og boka Claude & co.

Hva: nettsted om praktisk KI-bruk for norske småbedrifter og foreninger, og en bok skrevet på sju dager sammen med Claude. Boka er kreditert åpent: modellen som forfatter, menneskene som medforfattere og redaktører.

Min rolle: redaktør, skribent og utvikler. Stemme, smak og de ærlige avsnittene er mitt arbeid.

Astro · Tailwind · Cloudflare Pages · Playwright · SEO for norske søk

curriculumvitae.no og jobbmatch

Hva: gratis verktøy for jobbsøkere. jobbmatch henter alle aktive stillinger fra NAVs API og trekker ut krav og oppgaver ordrett. curriculumvitae.no bygger CV, kjører testen «Hva kan du bli?» mot ekte annonser, regner ut hva jobben må gi (SIFO, skatt 2026) og viser lønn (SSB) og 600 yrker (utdanning.no). CV-en kan deles anonymt, med QR-kode til full visning.

Min rolle: idé, produkt og utvikling. Datakilder valgt og lisenser dokumentert (NLOD, CC BY).

Astro · Tailwind · Python · SQLite · NAV API · SSB · ESCO · Vitest

Prabhupada-webappen, OBR og VaniReader

Hva: lese- og søkeapp for et arkiv på 36 000+ filer som virker uten nett (PWA), og to skrivebordsapper for lesing og arbeid med tekst.

Min rolle: eier av arkivet i 20 år, produkt og utvikling. Arkivets regel om kildetroskap er bygget inn i verktøyene.

TypeScript · SolidJS · Vite · PWA · Vitest · Tauri · Rust · Cloudflare Workers

Kunstbibliotek i det fri

Hva: en katalog over kunst som er falt i det fri (Wikimedia Commons, Met, Rijksmuseum, Internet Archive) med rettighetssjekk for både USA og Norge/EU, brukt som ekte malerier i spillene. Hver plate har kilde, kunstner, år og lisens.

Python · åpne API-er · rettigheter

Lenker: botbedring.no · prabhupada.io · treasure-island-8v6.pages.dev

Ferdigheter i bruk

Slik er arbeidsdelingen: jeg leder, bestiller, godkjenner og tester. KI-verktøyene skriver koden. Jeg redigerer HTML og CSS selv; resten av verktøyene under er det prosjektene er bygget med, ikke språk jeg koder i.

OMRÅDE	VERKTØY I PROSJEKTENE	BRUKT TIL
Web og frontend	TypeScript, JavaScript, HTML og CSS, Tailwind, Astro, SolidJS, Svelte, Vite	Nettsteder, webapper, spillmotoren, CV-verktøyet
Apper	PWA (Workbox), Tauri, Rust	Offline leseapp, skrivebordsapper
Data og backend	Node.js, Python, SQLite, Cloudflare Pages, Workers og D1, Wrangler	Stillingsdata fra NAV, åpne data, publisering og lagring på nett
Testing og kvalitet	Vitest, Playwright, egne «probes» som spiller gjennom hele spill	Null feil før noe går videre
KI i arbeidet	Claude Code, flere agenter som jobber parallelt, Hermes, bildegenerering (GPT Image, Higgsfield), ElevenLabs tale	Kode, prosa, spilltekst, kunst, stemmer. Alt med papirspor
Innhold	Artikler, bok, veiledninger, Markdown, publisering	botbedring.no, Claude & co., arkivet
Kreativt	Illustrasjon, animasjon, pixel art, lyd og musikk	Spillgrafikk, trailere, kurs for barn (Kulturskolen)
Åpne data og rettigheter	NAV, SSB, utdanning.no, ESCO, SIFO, Wikimedia Commons, Standard Ebooks, Gutenberg	Verktøy for jobbsøkere, kunst og bøker som er falt i det fri, med lisens dokumentert

OVERFØRBART UTENFOR IT

- Restaurantarbeid i Kathmandu: kjøkken, renhold, innkjøp og levering, så administrasjon.
- Lager og logistikk for bokdistribusjon i Belgia.
- Import og innkjøp med fair trade-partnere i India, salg i Norge.
- Undervisning: animasjonskurs for barn og unge på Kulturskolen.
- 20 år med et arkiv: informasjonsarkitektur, metadata, kvalitetssikring, tålmodighet.

HVA JEG SER ETTER

Roller

- Utvikling: web, frontend, apper
- KI i praksis: rådgivning, opplæring, automatisering
- Innhold og publisering
- Spill og interaktiv læring

Hvor

- Hvaler og Østfold (Fredrikstad, Sarpsborg, Moss, Halden)
- Hybrid mot Oslo-området
- Fjernarbeid i hele landet

Eivind Morland · eivind.morland@gmail.com · +47 950 79 266